



УТВЕРЖДЕНО:

Решением Президиума ОО «Федерация
футбола города Иркутска» № 80 от 26.07.2023

ПОЛОЖЕНИЕ об электронном протоколе матча

§ 1. Общие положения

Статья 1. Термины и определения

- 1) ФФГИ – Общественная Организация «Федерация Футбола города Иркутска»;
- 2) Официальный сайт ФФГИ – совокупность электронных документов (файлов) ФФГИ и ее структурных подразделений в компьютерной сети Интернет, объединенных под одним адресом и размещенных по адресу: www.ffgi.ru;
- 3) Соревнование – любой футбольный турнир, проводимый ФФГИ;
- 4) Команда – коллектив спортсменов, участвующих в Соревновании;
- 5) Матч – футбольный матч, проводимый в рамках Соревнования;
- 6) Электронный протокол матча – совокупность записей в базе данных системы статистики ФФГИ, создаваемых и заполняемых с целью фиксации связанной с проведением Матча информации о его результате, назначенных на Матч судьях, участвовавших в Матче спортсменах, забитых мячах, вынесенных санкциях и иных важных событиях Матча;
- 7) Пользователь – представитель Команды, имеющий доступ к Учетной записи команды;
- 8) Арбитр – лицо, назначенное арбитром (главным арбитром) Матча;
- 9) Учетная запись команды – хранимая в базе данных системы статистики ФФГИ совокупность данных о Пользователе, необходимая для его опознавания (аутентификации) и предоставления доступа к управлению Командой, участвующей в Соревновании;
- 10) Учетная запись арбитра – хранимая в базе данных системы статистики ФФГИ совокупность данных об Арбитре, необходимая для его опознавания (аутентификации) и предоставления доступа к управлению протоколами матчей в Соревновании;
- 11) Авторизационные данные – логин и пароль, позволяющие Пользователю получить доступ к функциям по управлению Командой в системе статистики ФФГИ, а Арбитрам – к функциям по управлению Электронным протоколом матча;
- 12) Недоступность сервиса – период, в течение которого сервис или его функциональные возможности становятся недоступными для Пользователей и (или) Арбитров, препятствуя заполнению и (или) изменению Электронного протокола матча;
- 13) Протокол матча на бумажном носителе – документ установленной формы (Приложение № 1 к Положению), составленный на бумажном носителе и содержащий

связанную с проведением Матча информацию о его результате, назначенных на Матч судьях, участвовавших в Матче спортсменах, забитых мячах, вынесенных санкциях и иных важных событиях Матча.

Статья 2. Порядок создания и использования Учетной записи команды

1. Учетная запись команды позволяет Пользователю управлять Командой в системе статистики ФФГИ, а именно: вносить в Электронный протокол матча информацию об участвующих в Матче спортсменах Команды, их номерах, а также о подаваемом протесте.

2. Учетная запись команды создается для каждой Команды, участвующей в Соревнованиях. Для получения Учетной записи команды Пользователь сообщает Общему отделу ФФГИ адрес своей электронной почты. В течение 48 часов после получения информации о соответствующем адресе Общий отдел ФФГИ направляет на этот адрес электронное сообщение, содержащее Авторизационные данные. В случае утраты пароля Пользователем Учетная запись команды восстанавливается в том же порядке.

3. Информация, внесенная в Электронный протокол матча с использованием Учетной записи команды, считается внесенной Пользователем, независимо от того, использовалась ли Учетная запись команды самим Пользователем либо иным лицом, которому Пользователь передал доступ к Учетной записи команды.

Статья 3. Порядок создания и использования Учетной записи арбитра

1. Учетная запись арбитра позволяет Арбитру управлять Электронным протоколом матча, а именно: вносить в Электронный протокол матча информацию о результате Матча, забитых мячах, нереализованных 11-метровых ударах, примененных санкциях, замечаниях по проведению игры.

2. Учетная запись арбитра создается и восстанавливается в порядке, предусмотренном частью 2 статьи 2 Положения.

3. Информация, внесенная в Электронный протокол матча с использованием Учетной записи арбитра, считается внесенной Арбитром, независимо от того, использовалась ли Учетная запись арбитра самим Арбитром либо иным лицом, которому Арбитр передал доступ к Учетной записи арбитра.

§ 2. Оформления Электронного протокола матча

Статья 4. Заполнение Электронного протокола матча до начала Матча

1. Электронные протоколы матчей в части внесения в них информации об участвующих в Матче спортсменах становятся доступным к заполнению Пользователями с начала соответствующего Соревнования.

2. До начала Матча Пользователь вправе неоднократно вносить изменения в информацию об участвующих в Матче спортсменах.

3. Спортсмен, включенный в Электронный протокол матча, считается участником Матча, независимо от фактического присутствия спортсмена на поле.

Статья 5. Проверка Электронного протокола матча до начала Матча и внесение в него изменений

1. До начала Матча Арбитр осуществляет проверку Электронного протокола матча в части внесения Пользователями информации об участвующих в Матче спортсменах.

2. По завершении проверки Электронного протокола матча Арбитр блокирует заполнение Электронного протокола матча для Пользователей.

3. Пользователю не может быть отказано во внесении информации об участвующих в Матче спортсменах после блокирования Арбитром заполнения Электронного протокола матча, если запрос на внесение такой информации поступил от Пользователя до начала Матча. В этом случае Арбитр открывает Электронный протокол матча для заполнения его Пользователями.

4. Арбитр не вправе предоставлять Пользователям возможность вносить информацию об участвующих в Матче спортсменах в Электронный протокол матча после начала Матча.

5. При обнаружении нарушения условий допуска спортсмена к участию в Матче до начала Матча Арбитр уведомляет соответствующего Пользователя (тренера, представителя Команды) о допущенном нарушении. При содействии Пользователей (тренеров, представителей обеих Команд) Арбитр устанавливает, кто из присутствующих спортсменов является лицом, внесенным в Электронный протокол матча и в отношении которого допущено нарушение. Установив такого спортсмена, Арбитр уведомляет Пользователей (тренеров, представителей обеих Команд) о том, что данный спортсмен не допущен к участию в Матче и предоставляет соответствующему Пользователю (тренеру, представителю Команды) разумное время на устранение нарушения в порядке, предусмотренном частью 3 настоящей статьи. При не устранении нарушения Арбитр отражает данный факт в Электронном протоколе матча до начала Матча.

6. По истечении времени, предоставленного на устранение нарушения (часть 5 настоящей статьи), Арбитр повторно блокирует заполнение Электронного протокола матча для Пользователей и начинает Матч.

7. Матч не может быть начат до внесения в Электронный протокол матча информации об участвующих в Матче спортсменах и блокирования Арбитром заполнения Электронного протокола матча для Пользователей, за исключением случаев, когда выполнение указанных требований является невозможным ввиду Недоступности сервиса.

Статья 6. Заполнение Электронного протокола матча после окончания Матча

1. Не позднее дня Матча Арбитр вносит в Электронный протокол матча информацию о результате Матча, забитых мячах, нереализованных 11-метровых ударах, примененных санкциях, замечаниях по проведению игры с полнотой, позволяющей составить представление об указанных событиях. Доступ к внесению указанной информации в Электронный протокол матча блокируется в 24 часа дня Матча.

2. По запросу Арбитра Общий отдел ФФГИ открывает Электронный протокол матча для внесения Арбитром информации, указанной в части 1 настоящей статьи, и уведомляет Контрольно-дисциплинарный комитет ФФГИ о нарушении Арбитром срока внесения информации в Электронный протокол матча. Последствия данного нарушения определяются Положением о дисциплинарных нарушениях и спортивных санкциях, утвержденным Президиумом ФФГИ.

Статья 7. Подача протеста

Протест может быть подан Пользователем до 24 часов дня, следующего за днем Матча, путем внесения в Электронный протокол матча информации о содержании протеста с использованием формы, доступной к заполнению Пользователями в течение указанного времени.

§ 3. Оформление Протокола матча на бумажном носителе при Недоступности сервиса

Статья 8. Недоступность сервиса

1. В случае Недоступности сервиса в последние 30 минут до начала Матча Арбитр обязан незамедлительно после обнаружения данного факта направить в Общий отдел ФФГИ по адресу: ffgi2015@mail.ru уведомление о Недоступности сервиса в форме электронного сообщения с указанием своего имени и времени обнаружения Недоступности сервиса, а также предоставить Пользователям (тренерам, представителям Команд) Протокол матча на бумажном носителе для внесения в него информации об участвующих в Матче спортсменах.

2. Протокол матча на бумажном носителе исключает последующее заполнение Электронного протокола Матча Арбитром и Пользователями. Заполнение Электронного протокола матча в этом случае возлагается на Общий отдел ФФГИ посредством переноса сведений из Протокола матча на бумажном носителе в Электронный протокол матча в течение 24 часов после восстановления сервиса (его функциональных возможностей).

3. В случае не направления Арбитром уведомления о Недоступности сервиса в порядке, предусмотренном частью 1 настоящей статьи, или направления им не

соответствовавшего действительности уведомления решением Контрольно-дисциплинарного комитета ФФГИ результат Матча аннулируется и назначается переигровка.

Статья 9. Заполнение и проверка Протокола матча на бумажном носителе до начала Матча

1. При Недоступности сервиса Протокол матча на бумажном носителе с заполненными составами Команд предоставляется Арбитру, который обеспечивает фотографирование страницы протокола с заполненными составами Команд и направление фотокопии этой страницы в форме электронного сообщения в Общий отдел ФФГИ по адресу: ffgi2015@mail.ru.

2. При обнаружении нарушения условий допуска спортсмена к участию в Матче до начала Матча Арбитр уведомляет соответствующего Пользователя (тренера, представителя Команды) о допущенном нарушении. При содействии Пользователей (тренеров, представителей обеих Команд) Арбитр устанавливает, кто из присутствующих спортсменов является лицом, внесенным в Протокол матча на бумажном носителе и в отношении которого допущено нарушение. Установив такого спортсмена, Арбитр уведомляет Пользователей (тренеров, представителей обеих Команд) о том, что данный спортсмен не допущен к участию в Матче и предоставляет соответствующему Пользователю (тренеру, представителю Команды) разумное время на устранение нарушения, независимо от того, осуществлено ли к моменту выявления нарушения фотографирование и направление фотокопии соответствующей страницы протокола в порядке, предусмотренном частью 1 настоящей статьи. При не устранении нарушения Арбитр отражает данный факт в Протоколе матча на бумажном носителе и начинает Матч.

3. Спортсмен, включенный в Протокол матча на бумажном носителе, считается участником Матча, независимо от фактического присутствия спортсмена на поле.

4. При недоступности сервиса Матч не может быть начат до внесения в Протокол матча на бумажном носителе составов Команд, фотографирования и направления фотокопии соответствующей страницы протокола в порядке, предусмотренном частью 1 настоящей статьи.

Статья 10. Заполнение Протокола матча на бумажном носителе после окончания Матча

1. В течение 30 минут после окончания Матча Арбитр вносит в Протокол матча на бумажном носителе информацию, указанную в части 1 статьи 6 Положения.

2. При изъявлении Командой намерения подать протест в отношении фактов, связанных с проведением Матча, Арбитр обязан обеспечить возможность внесения командой соответствующего протеста в Протокол матча на бумажном носителе.

3. Арбитр обеспечивает фотографирование каждой страницы заполненного Протокола матча на бумажном носителе и в течение 2 часов после окончания Матча – направление фотокопии протокола в форме электронного сообщения в Общий отдел ФФГИ по адресу: ffgi2015@mail.ru.

4. В течение 7 дней с даты проведения Матча Протокол матча на бумажном носителе должен быть предоставлен Арбитром сотруднику ФФГИ, назначенному Судейским комитетом в качестве лица, ответственного за сбор Протоколов матчей на бумажных носителях, либо доставлен в офис ФФГИ.

§ 4. Заключительные положения

Статья 11. Толкование Положения

В случае возникновения неясностей в толковании и применении правил, закрепленных Положением, Президиум ФФГИ дает официальное толкование таким правилам. С запросом об официальном толковании вправе обратиться Пользователи (представители, тренеры Команд), Арбитры, а также члены органов управления и вспомогательных органов (отделов) ФФГИ. Такое толкование предоставляется обратившемуся лицу в письменной форме в течение 10 дней с момента поступления соответствующего запроса и размещается на Официальном сайте ФФГИ.

Статья 12. Применение принципов и норм ФИФА, УЕФА и Российского футбольного союза

В части, не урегулированной Положением и локальными правовыми актами ФФГИ, а также в части, не противоречащей Уставу ФФГИ и статусу Соревнования, при принятии юридически значимых решений, предусмотренных Положением, ФФГИ руководствуется принципами и актами ФИФА, УЕФА и Российского футбольного союза.

Статья 13. Утверждение положения и сфера его действия

1. Положение утверждается Президиумом ФФГИ и вступает в силу с 31 июля 2023 г. С момента вступления Положения в силу допуск спортсменов к участию в Матче и фиксация итогов Матча в форме, отличной от Электронного протокола матча, не допускаются.

2. Положение обязательно для всех Пользователей и арбитров. Оно распространяется на Соревнования, применительно к которым в регламентирующих их документах не указано иное.