



УТВЕРЖДЕНО:

Решением Президиума ОО «Федерация
футбола города Иркутска» № 57 от 17.05.2021

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Открытого чемпионата г. Иркутска по футболу среди команд ветеранов сезона 2021

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Открытый чемпионат г. Иркутска по футболу среди команд ветеранов сезона 2021 (далее – Чемпионат) проводится в соответствии с планом соревнований, организуемых в 2021 г. Общественной организацией «Федерация футбола города Иркутска» (далее – ФФГИ). Чемпионат проводится в соответствии с Правилами игры в футбол за изъятиями, предусмотренными Положением и локальными правовыми актами ФФГИ.

1.2. Чемпионат проводится с целью развития футбольного движения в г. Иркутске. Основными задачами проведения Чемпионата являются:

- популяризация футбола в г. Иркутске;
- пропаганда здорового образа жизни и формирование позитивных жизненных установок;
- повышение мастерства футболистов.

2. РУКОВОДСТВО ОРГАНИЗАЦИЕЙ ЧЕМПИОНАТА

2.1. Контроль за подготовкой и проведением Чемпионата осуществляет ФФГИ.

2.2. Непосредственное проведение Чемпионата осуществляет главный судья, назначаемый Президиумом ФФГИ.

2.3. Судейство в матчах Чемпионата осуществляют арбитры, назначаемые Судейским комитетом ФФГИ.

2.4. Юридически значимые решения, касающиеся проведения Чемпионата (применение спортивных санкций, рассмотрение протестов, привлечение Главного судьи Чемпионата к дисциплинарной ответственности и т.д.) принимают в рамках своей компетенции юрисдикционные органы ФФГИ и Президиум ФФГИ.

3. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА

3.1. Чемпионат проводится с 19 мая 2021 г. по 10 октября 2021 г. Матчи проводятся согласно календарю Чемпионата, утверждаемому Главным судьей Чемпионата (далее – календарь Чемпионата).

Местом проведения Чемпионата являются расположенные на территории городов Иркутск, Ангарск, Шелехов и Усолье-Сибирское стадионы, предназначенные для игры в футбол. Любительские футбольные команды из указанных городов, являющиеся по календарю Чемпионата принимающими командами, вправе проводить соответствующие матчи в своем городе.

3.3. Матчи Чемпионата в городах Усолье-Сибирское, Ангарск и Шелехов, а также матчи Чемпионата для любительских футбольных команд из указанных городов, в которых в соответствии с календарем Чемпионата эти команды имеют статус команды гостей, подлежат проведению лишь в выходные дни, если командами не достигнута договоренность о проведении матча в будний день.

4. УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТА И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

4.1. К участию в Чемпионате допускаются любительские футбольные команды, прошедшие процедуру заявки в соответствии с Положением о заявке на участие в соревновании, утвержденным Президиумом ФФГИ. Форма заявочного листа размещается на официальном Интернет-сайте ФФГИ по адресу: www.ffgi.ru (далее – Официальный сайт ФФГИ).

4.2. К участию в Чемпионате допускаются игроки 1986 года рождения и старше. К участию в Чемпионате не допускаются игроки, имеющие заключенный трудовой договор с профессиональным футбольным клубом (футболисты-профессионалы). В случае прекращения действия трудового договора футболист-профессионал перестает считаться таковым по истечении 30 дней после своего последнего выхода на поле в официальном матче в качестве футболиста-профессионала.

4.3. Разрешается участие в матче дополнительного полевого игрока 1961 года рождения и старше с 31 по 45 и с 76 по 90 минуту, включая компенсированное (добавленное) судьей время ко второму тайму. Выход такого игрока на поле происходит по разрешению главного судьи матча. Данное правило распространяется на одного игрока 1961 года рождения и старше в заявке команды.

4.4. В случае участия игрока 1961 года рождения и старше в качестве полевого игрока или вратаря с 1 по 30 и с 46 по 75 минуту, команда не вправе воспользоваться возможностью, указанной в пункте 4.3.

4.5. Игрок имеет право выступать в Чемпионате только за одну команду.

4.6. Порядок дозаявки игроков и перехода игроков из одной команды в другую определяется Положением о заявке на участие в соревновании утвержденным Президиумом ФФГИ. Трансферное окно открывается 26 июля 2021 г. и закрывается 2 августа 2021 г. Дозаявка игроков возможна до 20 сентября 2021 г. Форма дополнительного заявочного листа размещается на Официальном сайте ФФГИ.

4.7. Команда вправе в любое время после начала и до окончания периода проведения Чемпионата отказаться от продолжения участия в нем, подав соответствующее заявление главному судье Чемпионата. В этом случае команда исключается из числа участников Чемпионата по решению Главного судьи чемпионата. Последствия такого исключения

определяются Положением о дисциплинарных нарушениях и спортивных санкциях, утвержденным Президиумом ФФГИ.

5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА

5.1. Матчи Чемпионата назначаются в порядке, предусмотренном Положением о календаре соревнования, утвержденным Президиумом ФФГИ.

5.2. Чемпионат проводится в два круга по системе «каждый с каждым».

5.3. Места команд определяются по итогам Чемпионата по наибольшему количеству набранных очков. За выигрыш начисляется 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков. В случае равенства очков у двух и более команд, их места определяются исходя из критериев, учитываемых в следующем порядке:

- по наибольшему числу побед во всех встречах;
- по результату игр между собой (число очков, число побед, разница забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей, число забитых мячей на чужом поле);
- по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей во всех встречах;
- по наибольшему числу забитых мячей во всех встречах.

5.4. Матчи проводятся на стадионах и полях, готовых к проведению Чемпионата. Продолжительность матча – 2 тайма по 45 минут с 10-ти минутным перерывом. Допускаются замены (в том числе обратные) из числа игроков, внесенных в заявку команды на матч.

5.5. Принимающая команда за свой счет обеспечивает присутствие в месте проведения матча медицинского сотрудника, снабженного аптечкой и имеющего квалификацию, необходимую для оказания первой медицинской помощи участникам матча. Риски, связанные с отсутствием такого специалиста, лежат на принимающей команде.

5.6. В случае сходства цветовой гаммы игровой формы, из-за которого различие команд становится затруднительным, право выбора формы предоставляется принимающей команде. Смена формы, обеспечивающая возможность такого различия, осуществляется по указанию главного арбитра матча.

6. СУДЕЙСТВО В ЧЕМПИОНАТЕ

6.1. Обслуживающие матч судьи назначаются Комиссией назначений. Судейство в матчах осуществляется тремя судьями: арбитром и двумя ассистентами.

6.2. В полномочия арбитра матча входит надлежащее оформление протокола матча, учет голов, нереализованных 11-метровых ударов, предупреждений и удалений, полученных игроками и тренерами (представителями) команд, принятие решения по вопросу о допуске игроков к участию в матче (раздел 7 Положения), о смене формы (пункт 5.6 Положения), о прерывании матча и его переносе по основаниям, предусмотренным Положением о календаре соревнования, утвержденным Президиумом ФФГИ, и иными применимыми актами (пункт 9.2 Положения).

6.3. Судьи, назначенные для обслуживания матча, обязаны прибыть на место его проведения за 30 минут до начала матча.

7. УСЛОВИЯ И ПОРЯДОК ДОПУСКА ИГРОКОВ К УЧАСТИЮ В ЧЕМПИОНАТЕ

7.1. Заявка команды на конкретный матч осуществляется посредством перечисления игроков в протоколе матча. Допускается включение в протокол матча не более 25 игроков. Игрок, включенный в протокол матча, считается участником последнего, независимо от его фактического присутствия на поле.

7.2. Запрещается включение в заявку команды на конкретный матч игроков, не допущенных к участию в Чемпионате в соответствии с Положением о заявке на участие в соревновании, утвержденным Президиумом ФФГИ.

7.3. Запрещается включение в заявку команды на конкретный матч игроков, дисквалифицированных Контрольно-дисциплинарным комитетом ФФГИ, а также игроков отбывающих автоматическую дисквалификацию. Автоматическая дисквалификация по количеству желтых карточек, полученных в разных матчах в совокупности, применяется к игроку при получении им 3 таких карточек.

7.4. До начала матча арбитр матча предоставляет тренерам (представителям) команд протокол матча установленной формы (Приложение № 1 к Положению) для внесения в него игроков, включенных в заявку команд на соответствующий матч и подписания страниц 1 и 2 протокола. Подписание страницы 3 протокола матча осуществляется представителями команд только после окончания матча (пункт 8.2 Положения)

7.5. Протокол матча с заполненными составами команд и подписанными страницами 1 и 2 предоставляется арбитру матча. Наряду с протоколом представители команд предоставляют арбитру матча идентификационные карты спортсменов в отношении каждого игрока, включенного в протокол. После сверки составов команд с идентификационными картами спортсменов арбитр матча обеспечивает фотографирование страницы протокола с внесенными составами команд и направление фотокопии этой страницы в форме электронного сообщения по адресу, указанному в подпункте 6 пункта 9.1 Положения.

7.6. Матч не может быть начат до внесения в его протокол составов команд, проверки арбитром матча наличия идентификационных карт спортсменов, внесенных в протокол, фотографирования и направления фотокопии соответствующей страницы протокола (пункт 7.5 Положения).

7.7. Игрок, в отношении которого не представлена идентификационная карта спортсмена, к участию в матче не допускается. При обнаружении в протоколе такого игрока арбитр матча при содействии представителей команд устанавливает, кто из присутствующих игроков является лицом, внесенным в протокол матча и не имеющим идентификационной карты спортсмена, и уведомляет представителей обеих команд о том, что данный игрок не допущен к участию в матче.

7.8. При наличии любых сомнений в возможности допуска спортсмена к участию в

матче заинтересованные игроки или тренеры (представители) команд обязаны обратить внимание арбитра матча на конкретные обстоятельства, вызывающие такие сомнения. В этом случае арбитром матча незамедлительно предпринимаются все необходимые меры для проверки соответствующих обстоятельств.

7.9. При обнаружении нарушения условий допуска игрока к участию в матче арбитр матча отражает данный факт в протоколе матча.

7.10. Обязанность по соблюдению ограничений на включение игроков в заявку на конкретный матч лежит на самих командах и находится в зоне их ответственности.

7.11. Нарушение предусмотренных пунктами 7.2, 7.3 и 7.7 Положения условий допуска игрока к участию в матче не является препятствием к проведению последнего. После уведомления представителей команд о таком нарушении представителю команды, допустившей нарушение, предоставляется разумное время на его устранение, в том числе посредством внесения изменений в состав команды, отражаемый в протоколе матча на этапе заполнения (пункт 7.4 Положения), независимо от того, осуществлено ли к моменту выявления нарушения фотографирование страницы протокола с внесенными составами команд и направление фотокопии этой страницы (пункт 7.5 Положения). По истечении времени, предоставленного на устранение соответствующего нарушения, арбитр матча обязан начать игру, независимо от того, устранено ли это нарушение. В таком случае последствия нарушения условий допуска игрока к участию в матче определяются Положением о дисциплинарных нарушениях и спортивных санкциях, утвержденным Президиумом ФФГИ.

8. ФИКСАЦИЯ ИТОГОВ МАТЧА ЧЕМПИОНАТА

8.1. После окончания игры арбитр матча обязан в течение 20 минут указать в протоколе матча авторов забитых голов. Если при проведении игры имели место предупреждения, удаления и (или) травмы футболистов, нереализованные 11-метровые удары, а также нарушения порядка на поле и (или) на стадионе, арбитр матча обязан отразить информацию об этом в протоколе с полнотой, позволяющей составить представление об указанных событиях. При изъявлении участвующей в матче командой намерения подать протест в отношении фактов, связанных с проведением данного матча, арбитр матча обязан обеспечить возможность внесения командой соответствующего протеста в протокол матча.

8.2. Страница 3 заполненного в соответствии с пунктом 8.1 Положения протокола матча подписывается арбитром матча и тренерами (представителями) команд, в течение 30 минут после окончания игры.

8.3. Арбитр матча обеспечивает фотографирование каждой страницы заполненного протокола после его подписания лицами, указанными в пункте 8.2 Положения, и в течение 2 часов после окончания матча – направление фотокопии протокола в форме электронного сообщения по адресу, указанному в подпункте 6 пункта 9.1 Положения.

8.4. В течение 7 дней с даты проведения матча протокол последнего должен быть предоставлен арбитром матча сотруднику ФФГИ, назначенному Общим отделом ФФГИ в качестве лица, ответственного за сбор протоколов матчей, либо доставлен в офис ФФГИ.

8.5. Результаты матчей фиксируются при наличии протокола матча и отсутствии поданного в установленном порядке протеста, от рассмотрения которого может зависеть результат матча. Отсутствие протокола является безусловным основанием для назначения переигровки матча.

8.6. При наличии поданного протеста (пункт 8.5 Положения) результат матча утверждается на основании решения, принятого Контрольно-дисциплинарным комитетом ФФГИ по результатам рассмотрения соответствующего протеста.

9. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

9.1. Направление сообщений, связанных с проведением Чемпионата, может осуществляться с использованием следующих электронных адресов:

1) по вопросам, относящимся к компетенции Контрольно-дисциплинарного комитета ФФГИ – kdk@ffgi.ru;

2) по вопросам, относящимся к компетенции Апелляционного комитета ФФГИ – arc@ffgi.ru;

3) по вопросам, связанным с деятельностью медиа группы ФФГИ – media-group@ffgi.ru;

4) по вопросам, относящимся к процедуре заявки команд (игроков), – ffgi2015@mail.ru;

5) по вопросам, относящимся к компетенции судейских комиссий – referee@ffgi.ru;

6) по иным вопросам, связанным с проведением Чемпионата – cup@ffgi.ru.

9.2. В части, не урегулированной Положением и локальными правовыми актами ФФГИ, а также в части, не противоречащей статусу Чемпионата, при их подготовке и проведении ФФГИ руководствуется принципами и актами ФИФА, УЕФА и Российского футбольного союза.

9.3. Положение утверждается Президиумом ФФГИ и вступает в силу с момента его опубликования на Официальном сайте ФФГИ.